

แผนงานปฏิบัติงาน/โครงการ ประจำปีงบประมาณ 2568

หน่วยงาน : มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร แม่สอด

งาน (มหาวิทยาลัยฯ) : งานบริหารมรภ.กำแพงเพชร แม่สอด

ชื่องาน/โครงการ	รหัสโครงการ	แผ่นดิน	บ.กศ.	กศ.บป	บัณฑิต
โครงการส่งเสริมสมรรถนะและทักษะด้านดิจิทัลสำหรับนักศึกษา	6845000007	0	0	9,360	0

ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ : 03, 3. การยกระดับคุณภาพและมาตรฐานการผลิตบัณฑิตให้มีคุณภาพสร้างสรรค์สังคม

กลยุทธ์ที่ : 01, 3.1 ผลิตบัณฑิตได้ตามความต้องการของผู้ใช้บัณฑิต ทั้งด้านสมรรถนะวิชาชีพ และทักษะบัณฑิตศตวรรษที่ 21

ตัวชี้วัดมหาวิทยาลัยที่ : 20. ร้อยละของนักศึกษาระดับปริญญาตรีปีสุดท้ายที่สอบผ่านสมรรถนะด้านดิจิทัลตามที่มหาวิทยาลัยกำหนดหรือมาตรฐานอื่น ๆ ที่เทียบเท่า

สอดคล้องกับค่านิยมหลัก : Knowledge – สร้างสรรค์ความรู้ใหม่, Responsibility – มีความรับผิดชอบต่อหน้าที่

สอดคล้องกับอัตลักษณ์ บัณฑิตมีจิตอาสา สร้างสรรค์ปัญญา พัฒนาท้องถิ่น

สอดคล้องกับเอกลักษณ์ การผลิตบัณฑิตนักเรียนรู้ พัฒนาครู และการพัฒนาท้องถิ่น

สอดคล้องกับ Sustainable Development Goals (SDGs) : 4 Quality Education สร้างหลักประกันว่าทุกคนมีการศึกษาที่มีคุณภาพอย่างครอบคลุมและเท่าเทียม และสนับสนุนโอกาสในการเรียนรู้ตลอดชีวิต

แนวทาง/มาตรการการจัดสรรงบประมาณประจำปีงบประมาณ พ.ศ.2568 ที่ : 1.3 ส่งเสริมกิจกรรมการพัฒนานักศึกษาให้มีผลลัพธ์การเรียนรู้ตามมาตรฐานอุดมศึกษา 2565และทักษะการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21

สถานภาพของงาน/โครงการ งานเดิม งานใหม่ โครงการเดิม โครงการใหม่ ระยะเวลาดำเนินโครงการ 1 ปี

ประเภทของงาน/โครงการ งานตามพันธกิจ พัฒนาเชิงกลยุทธ์ งานอื่นๆ **สถานที่ดำเนินการ** : มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร แม่สอด

การบูรณาการงานบริการวิชาการกับ การเรียนการสอน วิจัย อื่นๆ

การบูรณาการเรียน/การสอน ในหลักสูตร -

การบูรณาการงานศิลปวัฒนธรรม กับ การเรียนการสอน กิจกรรมนักศึกษา

1. หลักการและเหตุผล

ปัจจุบันเป็นที่ยอมรับว่า เทคโนโลยีสารสนเทศ และการสื่อสารมีส่วนสำคัญในการพัฒนาเศรษฐกิจ และสังคมของประเทศ ไม่ว่าจะเป็นการนำไปเป็นเครื่องมือในการขยายขอบเขตการศึกษา รวมถึงการบริการจัดการขอภาครับ และมีการขยายตัวอย่างต่อเนื่องโลกเริ่มเข้าสู่ยุคระบบเศรษฐกิจและสังคมดิจิทัล ที่เทคโนโลยีสารสนเทศดิจิทัลจะไม่ได้เป็นเพียงเครื่องมือสนับสนุนการทำงานเฉกเช่นที่ผ่านมาอีกต่อไป หากจะหลอมรวมเข้ากับชีวิตคนอย่างแท้จริง ประเทศไทยจึงต้องเร่งนำเทคโนโลยี

2.วัตถุประสงค์

1. เพื่อพัฒนาและส่งเสริมให้นักศึกษามีทักษะด้านดิจิทัลตามเกณฑ์มาตรฐานสากลหรือเกณฑ์มาตรฐานฝีมือแรงงานแห่งชาติ
2. เพื่อพัฒนาและส่งเสริมให้นักศึกษามีความรู้ ความสามารถด้านดิจิทัลตามเกณฑ์มาตรฐานที่มหาวิทยาลัยฯกำหนด

<p>1. หลักการและเหตุผล</p> <p>ดิจิทัลมาใช้เป็นเครื่องมือสำคัญในการอื่น ๆ รวมถึงการมีปฏิสัมพันธ์ระหว่างบุคคลหรือหน่วยงาน มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร แม่สอด ตระหนักถึงความท้าทายและโอกาสดังกล่าว จึงได้จัดทำโครงการขึ้นเพื่อผลักดันให้เทคโนโลยีดิจิทัลเป็นกลไกสำคัญในการพัฒนาโยการใช้มาตรฐานการทดสอบที่สามารถวัดระดับความรู้ความสามารถในทักษะต่างๆ โดยแบ่งตามทักษะการทำงานที่เหมาะสมสำหรับนักศึกษา อาทิเช่น ทักษะด้านดิจิทัลตามเกณฑ์มาตรฐานสากลหรือเกณฑ์มาตรฐานฝีมือแรงงานแห่งชาติ ที่เป็นที่ยอมรับในระดับชาติหรือในระดับสากล หรือเกณฑ์มาตรฐานตามที่มหาวิทยาลัยฯ กำหนด</p>	<p>2. วัตถุประสงค์</p>
---	-------------------------------

3. ผลผลิต ผลลัพธ์ ตัวชี้วัดความสำเร็จ เป้าหมาย

ผลผลิต	ผลลัพธ์	ตัวชี้วัดความสำเร็จ	เป้าหมาย
<p>1. นักศึกษามีทักษะด้านดิจิทัลตามเกณฑ์มาตรฐานสากลหรือเกณฑ์มาตรฐานฝีมือแรงงานแห่งชาติ</p> <p>2. นักศึกษามีความรู้ ความสามารถด้านดิจิทัลตามเกณฑ์มาตรฐานที่มหาวิทยาลัยฯ กำหนด</p>	<p>1. นักศึกษาชั้นปีสุดท้ายหลักสูตรด้านคอมพิวเตอร์ สามารถสอบผ่านมาตรฐานการทดสอบสมรรถนะด้านดิจิทัล ที่เป็นที่ยอมรับในระดับชาติ หรือระดับสากล เช่น Digital Literacy Certification (IC3) หรือมาตรฐานฝีมือแรงงาน เป็นต้น</p> <p>2. นักศึกษาชั้นปีสุดท้าย สามารถสอบผ่านมาตรฐานการทดสอบที่มหาวิทยาลัยฯ กำหนด หรือมาตรฐานอื่นที่เทียบเท่า</p>	<p>เชิงปริมาณ</p> <p>1. ร้อยละของนักศึกษาในกลุ่มเป้าหมายนักศึกษาเอกคอมพิวเตอร์ชั้นปีสุดท้ายเข้ารับการอบรมเชิงปฏิบัติการยกระดับความรู้ และความสามารถด้านการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อให้ได้การรับรองทางวิชาชีพ หรือใบรับรองสมรรถนะด้านดิจิทัล หรือมาตรฐานตามเกณฑ์ที่มหาวิทยาลัยฯ กำหนด</p> <p>2. จำนวนนักศึกษาทุกชั้นปีที่เข้ารับการอบรม</p> <p>เชิงคุณภาพ</p> <p>1. ร้อยละของนักศึกษาชั้นปีสุดท้ายหลักสูตรด้านคอมพิวเตอร์ ที่สอบผ่านมาตรฐานทดสอบสมรรถนะด้านดิจิทัล ที่เป็นที่ยอมรับในระบบชาติ หรือ ระดับสากล</p> <p>2. ร้อยละของนักศึกษาชั้นปีสุดท้ายที่สอบผ่านมาตรฐานการทดสอบตามเกณฑ์ที่มหาวิทยาลัยฯ กำหนด</p> <p>3. ความพึงพอใจของนักศึกษาที่มีต่อทักษะด้านดิจิทัล ไม่น้อยกว่า</p> <p>เชิงเวลา</p> <p>1. ดำเนินงานตรงตามไตรมาสที่กำหนด</p>	<p>70 (ร้อยละ)</p> <p>120 (คน)</p> <p>70 (ร้อยละ)</p> <p>90 (ร้อยละ)</p> <p>3.51 (ค่าเฉลี่ย)</p> <p>100 (ร้อยละ)</p>

4. แผนปฏิบัติงานและแผนการใช้จ่าย ระยะเวลาการปฏิบัติงาน วันที่ 01/10/2567 ถึง วันที่ 30/09/2568

กิจกรรม	ผลผลิต กิจกรรม (หน่วยนับ)	งบประมาณแยกตามหมวดรายจ่าย					พ.ศ. 2567		พ.ศ. 2568					
							ไตรมาสที่ 1 (ต.ค.-ธ.ค.)		ไตรมาสที่ 2 (ม.ค.-มิ.ค.)		ไตรมาสที่ 3 (เม.ย.-มิ.ย.)		ไตรมาสที่ 4 (ก.ค.-ก.ย.)	
		ตอบแทน	ใช้สอย	วัสดุ	-	รวมเงิน	ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ
1. กิจกรรมที่ 1 อบรมเชิงปฏิบัติการยกระดับความรู้และความสามารถด้านการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลตามเกณฑ์มาตรฐานสากลหรือเกณฑ์มาตรฐานฝีมือแรงงานแห่งชาติ	1 ครั้ง	6,000	1,200	0		7,200					1 ครั้ง	7,200		
2. กิจกรรมที่ 2 อบรมเชิงปฏิบัติการพัฒนาทักษะความรู้และความสามารถด้านการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลให้เป็นไปตามเกณฑ์ของมหาวิทยาลัยฯ	2 ครั้ง	1,800	0	360		2,160			2 ครั้ง	2,160				
รวม		7,800	1,200	360		9,360	0	0	2	2,160	1	7,200	0	0

5. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. นักศึกษามีความรู้ ความสามารถด้านการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลตามเกณฑ์ของมหาวิทยาลัยฯ
2. นักศึกษาหลักสูตรด้านคอมพิวเตอร์ มีสมรรถนะด้านดิจิทัล ที่เป็นที่ยอมรับในระดับชาติ หรือ ระดับสากล

6. การประเมินผล (ระบุ ประเด็นการประเมิน , แหล่งข้อมูล , เครื่องมือ,วิธีวิเคราะห์ข้อมูลและเกณฑ์การประเมิน)

วัตถุประสงค์การประเมิน	แหล่งข้อมูล	วิธีการ/เครื่องมือ	วิธีวิเคราะห์ข้อมูล	เกณฑ์ในการประเมิน
1. เพื่อประเมินทักษะด้านดิจิทัลของนักศึกษาชั้นปีสุดท้ายหลักสูตรด้านคอมพิวเตอร์ ตามเกณฑ์	นักศึกษาชั้นปีสุดท้ายหลักสูตรด้านคอมพิวเตอร์	แบบทดสอบวัดเกณฑ์มาตรฐานทดสอบสมรรถนะด้านดิจิทัล ที่เป็นที่ยอมรับในระบบชาติ หรือ ระดับสากล	ร้อยละของนักศึกษาชั้นปีสุดท้ายหลักสูตรด้านคอมพิวเตอร์ ที่สอบผ่านมาตรฐานการทดสอบสมรรถนะด้าน	ร้อยละ 70

วัตถุประสงค์การประเมิน	แหล่งข้อมูล	วิธีการ/เครื่องมือ	วิธีวิเคราะห์ข้อมูล	เกณฑ์ในการประเมิน
มาตรฐานสากลหรือเกณฑ์มาตรฐานฝีมือแรงงานแห่งชาติ			ดิจิทัล ที่เป็นที่ยอมรับในระดับชาติ หรือ ระดับสากล	
2. เพื่อประเมินทักษะด้านดิจิทัลตามเกณฑ์ที่มหาวิทยาลัยฯ กำหนดของนักศึกษาชั้นปีสุดท้าย	นักศึกษาชั้นปีสุดท้าย	แบบทดสอบวัดเกณฑ์ที่มหาวิทยาลัยฯ กำหนด	ร้อยละของนักศึกษาชั้นปีสุดท้ายที่สอบผ่านมาตรฐานทดสอบตามเกณฑ์ที่มหาวิทยาลัยฯ กำหนด	ร้อยละ 90
3. เพื่อประเมินความพึงพอใจของการส่งเสริมสมรรถนะและทักษะด้านดิจิทัลสำหรับนักศึกษา	นักศึกษา	แบบประเมินความพึงพอใจ	ค่าเฉลี่ย	ไม่น้อยกว่า 3.51 (ระดับมาก)

7. รายละเอียดของงบประมาณ

หมวดรายจ่าย	จำนวนเงิน	รายละเอียดการใช้จ่าย (ระบุแยกตามกิจกรรมให้ชัดเจน)
3, ค่าตอบแทน	7,800	<p>กิจกรรมที่ 1 อบรมเชิงปฏิบัติการยกระดับความรู้และความสามารถด้านการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อให้ได้การรับรองทางวิชาชีพ หรือ ใบรับรองสมรรถนะด้านดิจิทัล</p> <p>- ค่าตอบแทนวิทยากร 2 คน จำนวน 6 ชั่วโมง ๆ ละ 500 บาท เป็นเงิน 6,000 บาท</p> <p>กิจกรรมที่ 2 อบรมเชิงปฏิบัติการพัฒนาทักษะความรู้ และ ความสามารถด้านการใช้เทคโนโลยีดิจิทัล ให้เป็นไปตามเกณฑ์ของมหาวิทยาลัยฯ</p> <p>- ค่าตอบแทนวิทยากรภายใน จำนวน 2 ครั้ง ๆ ละ 1 คน ๆ ละ 3 ชั่วโมง ๆ ละ 300 บาท เป็นเงิน 1,800 บาท</p>
4, ค่าใช้สอย	1,200	<p>กิจกรรมที่ 1 อบรมเชิงปฏิบัติการยกระดับความรู้และความสามารถด้านการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อให้ได้การรับรองทางวิชาชีพ หรือ ใบรับรองสมรรถนะด้านดิจิทัล</p> <p>ค่าอาหารว่าง 1 มื้อ ๆ ละ 30 บาท จำนวน 40 คน เป็นเงิน 1,200 บาท</p>

หมวดรายจ่าย	จำนวนเงิน	รายละเอียดการใช้จ่าย (ระบุแยกตามกิจกรรมให้ชัดเจน)
5, ค่าวัสดุ	360	กิจกรรมที่ 2 อบรมเชิงปฏิบัติการพัฒนาทักษะความรู้ และความสามารถด้านการใช้เทคโนโลยีดิจิทัล ให้เป็นไปตามเกณฑ์ของมหาวิทยาลัยฯ -ค่าวัสดุคอมพิวเตอร์ เช่น ถ่าน เป็นต้น เป็นเงิน 360 บาท

ลงชื่อ.....ผู้เสนอโครงการ
 (นายสุรศักดิ์ ว่างวงศ์)

ลงชื่อ.....ผู้เห็นชอบโครงการ
 (ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.วันสนันท์ ศิริรัตน์)

8. การบริหารความเสี่ยง

ความเสี่ยง	การควบคุม
1. มีผู้เข้าอบรมน้อยกว่าเป้าหมายที่กำหนด	1. เพิ่มช่องทางการประชาสัมพันธ์

9. ความพร้อม/การประเมินความเป็นไปได้โครงการ

ความพร้อม/การประเมินความเป็นไปได้โครงการ	ระดับ		
	ต่ำ	ปานกลาง	สูง
1. ความพร้อมด้านวิทยากร		*	
2. ความพร้อมด้านบุคลากร		*	

10. ผลการดำเนินงานในส่วนที่เกี่ยวข้องกับโครงการในรอบปีที่ผ่านมา (โครงการต่อเนื่อง)

ปัญหา/อุปสรรคในปีที่แล้ว	การดำเนินงานปรับปรุงในปี
ข้อเสนอแนะเพิ่มเติมในการพัฒนาโครงการ/การขยายกลุ่มเป้าหมาย/การขยายหรือจัดทำโครงการใหม่เพิ่มเติม	