

แผนงานปฏิบัติงาน/โครงการ ประจำปีงบประมาณ 2562

หน่วยงาน : มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร แม่สอด

งาน (มหาวิทยาลัยฯ) : งานบริหารมหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร(ศูนย์แม่สอด)

ชื่องาน/โครงการ	รหัสโครงการ	แผ่นดิน	บ.กศ.	กศ.บป	บัณฑิต
โครงการพัฒนาศักยภาพโปรแกรมวิชาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์	6245000017	0	60,480	0	0

ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ : 03, การยกระดับคุณภาพและมาตรฐานการผลิตบัณฑิตให้มีคุณภาพสร้างสรรค์สังคม

กลยุทธ์ที่ : 03, กลยุทธ์ที่ 3 พัฒนาศักยภาพทางวิชาการและพัฒนานักศึกษาให้พร้อมรับการพัฒนาประเทศไทย 4.0 เป็นคนดี มีคุณธรรม จิตอาสา สร้างสรรค์สังคม

ตัวชี้วัดมหาวิทยาลัยที่ : 23 ร้อยละของนักศึกษาชั้นปีสุดท้ายที่ผ่านการประเมินคุณภาพตามกรอบ KPRUQF โดยได้รับคะแนนประเมินไม่น้อยกว่า 3.51 จากระดับคะแนน 5

สอดคล้องกับค่านิยมหลัก : Knowledge – สร้างสรรค์ความรู้ใหม่, Responsibility – มีความรับผิดชอบต่อหน้าที่

สอดคล้องกับอัตลักษณ์ บัณฑิตมีจิตอาสา สร้างสรรค์ปัญญา พัฒนาท้องถิ่น

สอดคล้องกับเอกลักษณ์ การผลิตและพัฒนาครู

แนวทาง/มาตรการการจัดสรรงบประมาณประจำปีงบประมาณ พ.ศ.2562 ที่ : 3.2 พัฒนาศักยภาพวิชาการนักศึกษาให้มีความพร้อมรับการพัฒนาประเทศไทย 4.0 และมีความสามารถในการนำความรู้ไปสร้างสรรค์สังคมตามอัตลักษณ์

สถานภาพของงาน/โครงการ งานเดิม งานใหม่ โครงการเดิม โครงการใหม่ ระยะเวลาดำเนินโครงการ 1 ปีประเภทของงาน/โครงการ งานตามพันธกิจ พัฒนาเชิงกลยุทธ์ งานอื่นๆ สถานที่ดำเนินการ : มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร แม่สอดการบูรณาการงานบริการวิชาการกับ การเรียนการสอน วิจัย อื่นๆ

การบูรณาการเรียน/การสอน ในหลักสูตร -

การบูรณาการงานศิลปวัฒนธรรม กับ การเรียนการสอน กิจกรรมนักศึกษา

1. หลักการและเหตุผล

ด้วยการพัฒนาศักยภาพทางวิชาการให้กับนักศึกษา นอกจากจะให้ความสำคัญกับกระบวนการจัดการเรียนการสอนแล้ว โปรแกรมวิชาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ยังตระหนักใน ความสำคัญของการพัฒนานักศึกษาให้เป็นคนดี คุณธรรม จิตอาสา สร้างสรรค์สังคม โดยการจัดกิจกรรมที่ส่งเสริมการพัฒนาบัณฑิตให้มีคุณภาพ สร้างสรรค์สังคม

2.วัตถุประสงค์

1. เพื่อพัฒนาศักยภาพทางวิชาการให้กับนักศึกษาโปรแกรมวิชาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์
2. เพื่อส่งเสริมให้นักศึกษาโปรแกรมวิชาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์เป็นคนดี มีคุณธรรม จิตอาสา และสร้างสรรค์สังคม

3. ผลผลิต ผลลัพธ์ ตัวชี้วัดความสำเร็จ เป้าหมาย

ผลผลิต	ผลลัพธ์	ตัวชี้วัดความสำเร็จ	เป้าหมาย
<p>1. กิจกรรมการศึกษาดูงานเสริมสร้างประสบการณ์ทางวิชาชีพเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์</p> <p>2. กิจกรรมการพัฒนาทักษะช่าง และการใช้ซอฟต์แวร์ประยุกต์</p> <p>3. กิจกรรมภาษาอังกฤษในงานอุตสาหกรรม</p> <p>4. กิจกรรมเสริมสร้างความสัมพันธ์นักศึกษาและสัมพันธ์ภาพทางสังคม</p> <p>5. กิจกรรมจัดท้าวัสตุ และประชาสัมพันธ์โปรแกรมวิชา</p>	<p>1. นักศึกษามีศักยภาพทางวิชาการและวิชาชีพสอดคล้องกับความต้องการของตลาดแรงงาน</p> <p>2. คณาจารย์นำความรู้และประสบการณ์ที่ได้ไปพัฒนาการเรียนการสอน การวิจัย รวมทั้งพัฒนาตนเองให้ด้านวิชาการ และนักศึกษาได้รับการพัฒนา นอกเหนือจากการเรียนรู้ในชั้นเรียน</p> <p>3. นักศึกษาเป็นผู้ที่สามารถ ปฏิสัมพันธ์ทางสังคม มีความรับผิดชอบต่อสังคม รวมทั้งเป็นผู้มีคุณธรรมจริยธรรม และรู้รักขานุบำรุงศิลปะและวัฒนธรรม</p> <p>4. นักศึกษาโปรแกรมวิชาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ได้รับการพัฒนาทักษะการใช้ซอฟต์แวร์ประยุกต์เพื่อใช้ในงานทางด้านเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์</p>	<p>เชิงปริมาณ</p> <p>1. กิจกรรมที่ 1 จำนวนนักศึกษาที่เข้าร่วมศึกษาดูงาน</p> <p>2. กิจกรรมที่ 2 จำนวนนักศึกษาที่เข้าร่วมโครงการ</p> <p>3. กิจกรรมที่ 3 จำนวนนักศึกษาที่เข้าร่วมโครงการ</p> <p>4. กิจกรรมที่ 4 จำนวนนักศึกษาที่เข้าร่วมโครงการ</p> <p>5. กิจกรรมที่ 5 จำนวนวัสดุอุปกรณ์ อย่างน้อย</p> <p>เชิงคุณภาพ</p> <p>1. กิจกรรมที่ 1 ความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมศึกษาดูงาน</p> <p>2. กิจกรรมที่ 2 เรียนรู้ซอฟต์แวร์ใหม่</p> <p>3. กิจกรรมที่ 3 ความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมกิจกรรม</p> <p>4. กิจกรรมที่ 4 ความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมกิจกรรม</p>	<p>20 (คน)</p> <p>30 (คน)</p> <p>30 (คน)</p> <p>80 (คน)</p> <p>5 (รายการ)</p> <p>80 (ร้อยละ)</p> <p>1 (โปรแกรม)</p> <p>80 (ร้อยละ)</p> <p>80 (ร้อยละ)</p>

4. แผนปฏิบัติงานและแผนการใช้จ่าย ระยะเวลาการปฏิบัติงาน วันที่ 01/10/2561 ถึง วันที่ 30/09/2562

กิจกรรม	ผลผลิต กิจกรรม (หน่วยนับ)	งบประมาณแยกตามหมวดรายจ่าย					พ.ศ. 2561		พ.ศ. 2562					
		ตอบแทน	ใช้สอย	วัสดุ	-	รวมเงิน	ไตรมาสที่ 1 (ต.ค.-ธ.ค.)		ไตรมาสที่ 2 (ม.ค.-มิ.ค.)		ไตรมาสที่ 3 (เม.ย.-มิ.ย.)		ไตรมาสที่ 4 (ก.ค.-ก.ย.)	
							ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ
1. กิจกรรมการศึกษาดูงาน เสริมสร้างประสบการณ์ ทางวิชาชีพเทคโนโลยี คอมพิวเตอร์	1 ครั้ง	0	20,000	0		20,000			1 ครั้ง	20,000				
2. กิจกรรมการพัฒนา ทักษะช่าง และการใช้ ซอฟต์แวร์ประยุกต์	1 ครั้ง	3,600	3,600	0		7,200			1 ครั้ง	7,200				
3. กิจกรรมภาษาอังกฤษใน งานอุตสาหกรรม	1 ครั้ง	3,600	3,600	0		7,200			1 ครั้ง	7,200				
4. กิจกรรมเสริมสร้าง ความสัมพันธ์อันดีศึกษาและ สัมพันธ์ภาพทางสังคม	1 ครั้ง	7,200	9,600	0		16,800							1 ครั้ง	16,800
5. กิจกรรมจัดหาวัสดุ และ ประชาสัมพันธ์โปรแกรม วิชา	1 ครั้ง	0	0	9,280		9,280	1 ครั้ง	9,280						
รวม		14,400	36,800	9,280		60,480	1	9,280	3	34,400	0	0	1	16,800

5. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. โปรแกรมวิชาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์มีการพัฒนากระบวนการเรียนการสอน สื่อวัตกรรม และเทคโนโลยีการเรียนการสอนให้มีประสิทธิภาพที่ทันสมัยอย่างต่อเนื่อง
2. นักศึกษาโปรแกรมวิชาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์มีการพัฒนาการเรียนรู้อุณรรวม จริยธรรม จรรยาบรรณวิชาชีพ และตามอัตลักษณ์ของมหาวิทยาลัยที่สอดคล้องกับความต้องการของตลาดแรงงาน
3. ส่งเสริมพัฒนาโปรแกรมวิชาสู่ความเป็นเลิศ
4. บัณฑิตตรงกับความต้องการและการพัฒนาพื้นที่ท้องถิ่น
5. คณาจารย์และนักศึกษาได้รับการพัฒนาเสริมสร้างความรู้เพิ่มมากขึ้น


6. การประเมินผล (ระบุ ประเด็นการประเมิน , แหล่งข้อมูล , เครื่องมือ,วิธีวิเคราะห์ข้อมูลและเกณฑ์การประเมิน)

วัตถุประสงค์การประเมิน	แหล่งข้อมูล	วิธีการ/เครื่องมือ	วิธีวิเคราะห์ข้อมูล	เกณฑ์ในการประเมิน
1.ประเมินความคิดเห็นต่อหลักสูตรการอบรมกิจกรรมพัฒนาทักษะช่าง 2.ประเมินการเรียนรู้ของผู้ผ่านการอบรมกิจกรรมพัฒนาทักษะช่าง 3.เพื่อประเมินการนำความรู้ไปใช้ในการพัฒนาการเรียนการสอนในกิจกรรมพัฒนาเสริมสร้างความรู้ทางวิชาการและประสบการณ์ทางเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์	ผู้ผ่านการอบรม	-แบบสอบถามประเมินความพึงพอใจต่อหลักสูตรการอบรม -แบบทดสอบ โครงการที่เข้ารับการพัฒนา แบบรายงานการนำความรู้ไปใช้ในการพัฒนาการเรียนการสอน	-วิเคราะห์ระดับค่าความพึงพอใจ -วิเคราะห์ระดับคะแนนสอบของผู้เข้ารับการอบรม จำนวนครั้งที่เข้ารับการพัฒนา การนำความรู้ไปใช้ในการพัฒนาการเรียนการสอน	-มีความพึงพอใจโดยเฉลี่ยในระดับมากขึ้นไป -แต่ละคนได้คะแนนทดสอบไม่ต่ำกว่า 70 ของคะแนนเต็ม และมีผู้สอบผ่านไม่ต่ำกว่าร้อยละ 80 ของผู้ถูกประเมินทั้งหมด อย่างน้อย 1 ครั้ง 1 เรื่อง

7. รายละเอียดของงบประมาณ

หมวดรายจ่าย	จำนวนเงิน	รายละเอียดการใช้จ่าย (ระบุแยกตามกิจกรรมให้ชัดเจน)
3, ค่าตอบแทน	14,400	กิจกรรมที่ 2 - ค่าตอบแทนวิทยากร จำนวน 1 ท่านๆละ 6 ชม.ๆละ 600 บาท เป็นเงิน 3,600 บาท กิจกรรมที่ 3 - ค่าตอบแทนวิทยากร จำนวน 1 ท่านๆละ 6 ชม.ๆละ 600 บาท เป็นเงิน 3,600 บาท กิจกรรมที่ 4 - ค่าตอบแทนวิทยากร จำนวน 2 ท่านๆละ 6 ชม.ๆละ 600 บาท เป็นเงิน 7,200 บาท
4, ค่าใช้สอย	36,800	กิจกรรมที่ 1 - ค่าเบี้ยเลี้ยงอาจารย์และคนขับรถ จำนวน 6 คนๆ ละ 3 วันๆละ 240 บาท เป็นเงิน 4,320 บาท - ค่าเบี้ยเลี้ยงนักศึกษา จำนวน 20 คนๆ ละ 3 วันๆละ 100 บาท รวม 6,000 บาท - ค่าที่พักอาจารย์และคนขับรถ จำนวน 6 คนๆละ 2 คืนๆละ 400 บาท = 4,800 บาท - ค่าน้ำมันเชื้อเพลิง 4,880 บาท รวม 20,000 บาท กิจกรรมที่ 2 - ค่าอาหารกลางวัน จำนวน 30 คนๆละ 1 มื้อๆละ 60 บาท เป็นเงิน 1,800 บาท - ค่าอาหารว่างและเครื่องดื่ม จำนวน 30 คนๆละ 2 มื้อๆละ 30 บาท

		<p>เป็นเงิน 1,800 บาท รวมเป็นเงินทั้งสิ้น 3,600 บาท</p> <p>กิจกรรมที่ 3</p> <p>- ค่าอาหารกลางวัน จำนวน 30 คนๆละ 1 มื้อๆละ 60 บาท เป็นเงิน 1,800 บาท</p> <p>- ค่าอาหารว่างและเครื่องดื่ม จำนวน 30 คนๆละ 2 มื้อๆละ 30 บาท</p> <p>เป็นเงิน 1,800 บาท รวมเป็นเงินทั้งสิ้น 3,600 บาท</p> <p>กิจกรรมที่ 4</p> <p>- ค่าอาหารกลางวัน จำนวน 80 คนๆ ละ 1 มื้อๆละ 60 บาท เป็นเงิน 4,800 บาท</p> <p>- ค่าอาหารว่างและเครื่องดื่ม จำนวน 80 คนๆละ 2 มื้อๆละ 30 บาท</p> <p>เป็นเงิน 4,800 บาท รวมเป็นเงินทั้งสิ้น 9,600 บาท</p>
5, ค่าวัสดุ	9,280	<p>กิจกรรมที่ 5</p> <p>- ค่าวัสดุในการประชาสัมพันธ์ เช่น แผ่นพับ ป้ายไวเนล อุปกรณ์เครื่องมือ ทางคอมพิวเตอร์</p>



ลงชื่อ.....ผู้เสนอโครงการ
(นายสามารถ ยืนยงพานิช)



ลงชื่อ.....ผู้เห็นชอบโครงการ
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์วันสนั่น ศิริรัตน์)

8. การบริหารความเสี่ยง

ความเสี่ยง	การควบคุม
1. การดำเนินการโครงการไม่เป็นไปตามแผนการดำเนินการ	1. จัดให้มีผู้รับผิดชอบทุกกิจกรรมและคอยติดตามในทุกไตรมาส

9. ความพร้อม/การประเมินความเป็นไปได้โครงการ

ความพร้อม/การประเมินความเป็นไปได้โครงการ	ระดับ		
	ต่ำ	ปานกลาง	สูง
1. กลุ่มเป้าหมายที่เข้าร่วมกิจกรรม		*	
2. รูปแบบการจัดกิจกรรม			*
3. การจัดหาวัสดุอุปกรณ์			*

10. ผลการดำเนินงานในส่วนที่เกี่ยวข้องกับโครงการในรอบปีที่ผ่านมา (โครงการต่อเนื่อง)

ปัญหา/อุปสรรคในปีที่แล้ว	การดำเนินงานปรับปรุงในปีนี้
ข้อเสนอแนะเพิ่มเติมในการพัฒนาโครงการ/การขยายกลุ่มเป้าหมาย/การขยายหรือจัดทำโครงการใหม่เพิ่มเติม	