

แผนงานปฏิบัติงาน/โครงการ ประจำปีงบประมาณ 2564

หน่วยงาน : มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร แม่สอด

งาน (มหาวิทยาลัยฯ) : งานบริหารมรภ.กำแพงเพชร แม่สอด

ชื่องาน/โครงการ	รหัสโครงการ	แผ่นดิน	บ.กศ.	กศ.บป	บัณฑิต
โครงการผลิตและพัฒนาคุณลักษณะบัณฑิตโปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจส่งเสริมทักษะการเรียนรู้ ในศตวรรษที่ 21	6445000003	0	12,600	0	0

ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ : 03, ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ 3 การยกระดับคุณภาพและมาตรฐานการผลิตบัณฑิตให้มีคุณภาพสร้างสรรค์สังคม

กลยุทธ์ที่ : 02, กลยุทธ์ที่ 3.2 ผลิตบัณฑิตได้ตามความต้องการของผู้ใช้บัณฑิต ทั้งด้านสมรรถนะวิชาชีพ ทักษะบัณฑิตศตวรรษที่ 21 และคุณลักษณะ 4 ประการ คือมีทัศนคติที่ดี และถูกต้อง มีพื้นฐานชีวิตที่มั่นคงเข้มแข็ง มีอาชีพ มีงานทำ และมีความเป็นพลเมืองดี มีวินัย

ตัวชี้วัดมหาวิทยาลัยที่ :

21 ร้อยละของนักศึกษาชั้นปีสุดท้ายที่ผ่านการประเมินคุณภาพตามกรอบ KPRUQF โดยได้รับคะแนนประเมินไม่น้อยกว่า 3.51 (จากระดับคะแนน 5)

24 อัตราการได้งานทำ/ทำงานตรงสาขา/ประกอบอาชีพอิสระทั้งตามภูมิสำเนาและนอกภูมิสำเนาของบัณฑิตมหาวิทยาลัยราชภัฏภายในระยะเวลา 1 ปี

สอดคล้องกับค่านิยมหลัก : Knowledge – สร้างสรรค์ความรู้ใหม่

สอดคล้องกับอัตลักษณ์ บัณฑิตมีจิตอาสา สร้างสรรค์ปัญญา พัฒนาท้องถิ่น

สอดคล้องกับเอกลักษณ์ ผลิตและพัฒนาครู เรียนรู้พัฒนาท้องถิ่น

แนวทาง/มาตรการการจัดสรรงบประมาณประจำปีงบประมาณ พ.ศ.2564 ที่ : 3.2.5 ส่งเสริมกิจกรรมการพัฒนานักศึกษาให้มีคุณลักษณะตามกรอบมาตรฐานคุณวุฒิ
ระดับอุดมศึกษาแห่งชาติ (Thailand Qualifications Framework : TQF) ทักษะการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21

สถานภาพของงาน/โครงการ งานเดิม งานใหม่ โครงการเดิม โครงการใหม่ ระยะเวลาดำเนินโครงการ 1 ปี

ประเภทของงาน/โครงการ งานตามพันธกิจ พัฒนาเชิงกลยุทธ์ งานอื่นๆ สถานที่ดำเนินการ : มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร แม่สอด

การบูรณาการงานบริการวิชาการกับ การเรียนการสอน วิจัย อื่นๆ

การบูรณาการเรียน/การสอน ในหลักสูตร

การบูรณาการงานศิลปวัฒนธรรม กับ การเรียนการสอน กิจกรรมนักศึกษา

1. หลักการและเหตุผล

การผลิตบัณฑิตของนักศึกษามหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร ได้กำหนดวัตถุประสงค์ไว้ว่า เพื่อผลิตบัณฑิตที่มีคุณภาพมาตรฐานโดยมีเป้าประสงค์เพื่อให้บัณฑิตเป็นที่ยอมรับของสังคม ดังนั้นในการผลิตบัณฑิตเพื่อให้ได้คุณภาพและมาตรฐานดังกล่าว จึงมีความจำเป็นต้องมีการสร้างความแข็งแกร่งทางด้านวิชาการ วิชาชีพ และเสริมสร้างคุณภาพ

2. วัตถุประสงค์

1. เพื่อการพัฒนาคุณลักษณะของบัณฑิตโปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ทั้งทางด้านวิชาการ วิชาชีพ และเป็นเสริมสร้างคุณภาพชีวิตที่ยั่งยืนให้กับบัณฑิต
2. เพื่อให้ให้นักศึกษาได้มีความรู้และเข้าใจด้านคณิตศาสตร์และภาษาอังกฤษเบื้องต้นมากยิ่งขึ้น

<p>1. หลักการและเหตุผล ชีวิตที่ยั่งยืนให้กับนักศึกษา ดังนั้นโปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ จึงมีความเห็นว่าควรมีการจัดโครงการผลิตและพัฒนาคุณลักษณะบัณฑิตโปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ทั้งนี้เพื่อเป็นการเพิ่มคุณค่าและคุณภาพให้กับบัณฑิต ให้เป็นบัณฑิตที่มีความรู้ทางด้านวิชาการ วิชาชีพ และทักษะความเชี่ยวชาญในด้านต่าง ๆ ในการประกอบอาชีพ สามารถนำความรู้ที่ได้รับมาใช้ในการปฏิบัติจริงตลอดจนนำประสบการณ์ที่ได้รับจากการถ่ายทอดทั้งภายในและภายนอกมหาวิทยาลัยไปประยุกต์ใช้กับการทำงานในอนาคตของบัณฑิตต่อไป</p>	<p>2. วัตถุประสงค์ 3. เพื่อส่งเสริมด้านคุณธรรมจริยธรรมและศิลปวัฒนธรรมสำหรับนักศึกษา 4. เพื่อให้ให้นักศึกษาได้รับความรู้และสร้างสรรค์ชิ้นงานในรูปแบบ Infographic สู่ชุมชนและสังคม</p>
--	---

3. ผลผลิต ผลลัพธ์ ตัวชี้วัดความสำเร็จ เป้าหมาย

ผลผลิต	ผลลัพธ์	ตัวชี้วัดความสำเร็จ	เป้าหมาย
<p>กิจกรรมที่ 1 การพัฒนาประสบการณ์ทางวิชาการและวิชาชีพจากหน่วยงานภายนอก โปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (ศึกษาดูงานนอกสถานที่)</p> <p>กิจกรรมที่ 2 เตรียมความพร้อมอบรมด้านคณิตศาสตร์และภาษาอังกฤษเบื้องต้น</p> <p>กิจกรรมที่ 3 ส่งเสริมด้านคุณธรรมจริยธรรมและศิลปวัฒนธรรมสำหรับนักศึกษา</p> <p>กิจกรรมที่ 4 กิจกรรมอบรมเชิงปฏิบัติการรู้เท่าทันสื่อในรูปแบบ Infographic</p>	<p>ทำให้นักศึกษาโปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร แม่สอด มีคุณลักษณะบัณฑิตตามที่กำหนด โดยมีกิจกรรมที่รองรับเพื่อการสร้างความแข็งแกร่งด้านวิชาการ วิชาชีพ และยังเป็นเสริมสร้างคุณภาพชีวิตที่ยั่งยืนให้กับนักศึกษาพร้อมกับสอดคล้องกับทักษะการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21</p>	<p>เชิงปริมาณ</p> <p>1. จำนวนหน่วยงานที่เป็นแหล่งเรียนและฝึกประสบการณ์วิชาชีพ</p> <p>2. ร้อยละของบัณฑิตที่ได้รับการประเมินคุณภาพจากผู้ใช้บัณฑิตในระดับดี (คะแนนไม่น้อยกว่า 4.0 จากระดับคะแนน 5)</p> <p>3. ร้อยละของนักศึกษาได้รับการเตรียมความพร้อมและการพัฒนาจนมีคุณสมบัติครบผ่านเกณฑ์หลักสูตรกำหนด</p> <p>เชิงคุณภาพ</p> <p>1. ร้อยละของรายวิชาที่มีการสอนโดยบูรณาการหรือสอดแทรกการพัฒนา คุณธรรม จริยธรรม ให้กับนักศึกษาจากจำนวนรายวิชาทั้งหมดที่เปิดสอนในหลักสูตรในแต่ละปีการศึกษา ร้อยละ 80 (คำนวณร้อยละจากจำนวนรายวิชาที่เปิดสอนในปีการศึกษานั้น)</p>	<p>5 (หน่วยงาน)</p> <p>4 (คะแนน)</p> <p>80 (ร้อยละ)</p> <p>80 (ร้อยละ)</p>

ผลผลิต	ผลลัพธ์	ตัวชี้วัดความสำเร็จ	เป้าหมาย
		2. นักศึกษามีส่วนร่วมในการพัฒนาสื่อสร้างสรรค์ในรูปแบบ Infographic สู่ชุมชนและสังคม เชิงเวลา 1. ดำเนินโครงการเสร็จสิ้นตามไตรมาสที่กำหนด	2 (ผลงาน) 1 (โครงการ)

4. แผนปฏิบัติงานและแผนการใช้จ่าย ระยะเวลาการปฏิบัติงาน วันที่ 01/10/2563 ถึง วันที่ 30/09/2564

กิจกรรม	ผลผลิต กิจกรรม (หน่วยนับ)	งบประมาณแยกตามหมวดรายจ่าย					พ.ศ. 2563		พ.ศ. 2564					
		ตอบแทน	ใช้สอย	-	-	รวมเงิน	ไตรมาสที่ 1 (ต.ค.-ธ.ค.)		ไตรมาสที่ 2 (ม.ค.-มี.ค.)		ไตรมาสที่ 3 (เม.ย.-มิ.ย.)		ไตรมาสที่ 4 (ก.ค.-ก.ย.)	
							ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ
1. กิจกรรมที่ 1 การพัฒนาประสบการณ์ทางวิชาการและวิชาชีพจากหน่วยงานภายนอก โปรแกรมวิชา คอมพิวเตอร์ธุรกิจ (ศึกษาดูงานนอกสถานที่)	1 ครั้ง	0	3,600			3,600			1 ครั้ง	3,600				
2. กิจกรรมที่ 2 เตรียมความพร้อมอบรมด้านคณิตศาสตร์และภาษาอังกฤษเบื้องต้น	1 ครั้ง	600	2,400			3,000							1 ครั้ง	3,000
3. กิจกรรมที่ 3 ส่งเสริมด้านคุณธรรมจริยธรรมและศิลปวัฒนธรรมสำหรับนักศึกษา	1 ครั้ง	600	2,400			3,000				1 ครั้ง	3,000			
4. กิจกรรมที่ 4 อบรมเชิงปฏิบัติการรู้เท่าทันสื่อในรูปแบบ Infographic	1 ครั้ง	600	2,400			3,000			1 ครั้ง	3,000				
รวม		1,800	10,800			12,600	0	0	2	6,600	1	3,000	1	3,000

5. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

นักศึกษาโปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร แม่สอด มีคุณลักษณะบัณฑิตตามที่กำหนด โดยมีกิจกรรมที่รองรับเพื่อการสร้างความแข็งแกร่งด้านวิชาการ วิชาชีพ และยังเป็นส่งเสริมสร้างคุณภาพชีวิตที่ยั่งยืนให้กับนักศึกษา และทำให้นักศึกษาสามารถนำความรู้และประสบการณ์ที่ได้ไปใช้ในอนาคตต่อไป

6. การประเมินผล (ระบุ ประเด็นการประเมิน , แหล่งข้อมูล , เครื่องมือ,วิธีวิเคราะห์ข้อมูลและเกณฑ์การประเมิน)

วัตถุประสงค์การประเมิน	แหล่งข้อมูล	วิธีการ/เครื่องมือ	วิธีวิเคราะห์ข้อมูล	เกณฑ์ในการประเมิน
เพื่อประเมินความพึงพอใจการเข้าร่วมทุกกิจกรรม	นักศึกษา	แบบลงทะเบียนโครงการ	ค่าร้อยละ	ร้อยละ 80
เพื่อประเมินคุณลักษณะของบัณฑิตโปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ทั้งทางด้านวิชาการ วิชาชีพ และเป็นเสริมสร้างคุณภาพชีวิตที่ยั่งยืนให้กับบัณฑิต	นักศึกษา	แบบสอบถาม	ค่าเฉลี่ย	ค่าเฉลี่ย 3.50 ขึ้นไป
เพื่อประเมินความพร้อมด้านคณิตศาสตร์และภาษาอังกฤษเบื้องต้น	นักศึกษา	แบบทดสอบ	ค่าร้อยละ	ร้อยละ 80
เพื่อประเมินด้านคุณธรรม จริยธรรมและศิลปวัฒนธรรมสำหรับนักศึกษา	นักศึกษา	แบบสอบถาม	ค่าเฉลี่ย	ค่าเฉลี่ย 3.50 ขึ้นไป
เพื่อประเมินความรู้และสร้างสรรค์ชิ้นงานในรูปแบบ Infographic สู่ชุมชนและสังคม	นักศึกษา	แบบการนำไปใช้	ค่าร้อยละ	ร้อยละ 80

7. รายละเอียดของงบประมาณ

หมวดรายจ่าย	จำนวนเงิน	รายละเอียดการใช้จ่าย (ระบุแยกตามกิจกรรมให้ชัดเจน)
3, ค่าตอบแทน	1,800	<p>กิจกรรมที่ 2 เตรียมความพร้อมอบรมด้านคณิตศาสตร์และภาษาอังกฤษเบื้องต้น เป็นเงิน 600 บาท</p> <p>1. ค่าตอบแทนวิทยากร จำนวน 6 ชั่วโมงๆ ละ 100 บาท เป็นเงิน 600 บาท</p> <p>กิจกรรมที่ 3 ส่งเสริมด้านคุณธรรมจริยธรรมและศิลปวัฒนธรรมสำหรับนักศึกษา เป็นเงิน 600 บาท</p> <p>1. ค่าตอบแทนวิทยากร จำนวน 6 ชั่วโมงๆ ละ 100 บาท เป็นเงิน 600 บาท</p> <p>กิจกรรมที่ 4 กิจกรรมสัมมนารู้เท่าทันสื่อ สารสนเทศ และดิจิทัล เป็นเงิน เงิน 600 บาท</p> <p>1. ค่าตอบแทนวิทยากร จำนวน 6 ชั่วโมงๆ ละ 100 บาท เป็นเงิน 600 บาท</p>
4, ค่าใช้สอย	10,800	<p>กิจกรรมที่ 1 การพัฒนาประสบการณ์ฯ (ศึกษาดูงานนอกสถานที่) เป็นเงิน 3,600 บาท</p> <p>1. ค่าเบี้ยเลี้ยงพนักงานขับรถ 3 วันๆ ละ 240 บาท 1 คน เป็นเงิน 720 บาท</p> <p>2. ค่าน้ำมันเชื้อเพลิง (เหมาจ่าย) เป็นเงิน 2,880 บาท</p> <p>กิจกรรมที่ 2 เตรียมความพร้อมอบรมด้านคณิตศาสตร์และภาษาอังกฤษเบื้องต้น เป็นเงิน 2,400 บาท</p> <p>1. ค่าอาหารว่าง จำนวน 20 คนๆ ละ 40 บาท จำนวน 2 มื้อ เป็นเงิน 800 บาท</p> <p>2. ค่าอาหารกลางวัน จำนวน 20 คนๆ ละ 80 บาท จำนวน 1 มื้อ เป็นเงิน 1,600 บาท</p>

		<p>กิจกรรมที่ 3 ส่งเสริมด้านคุณธรรมจริยธรรมและ ศิลปวัฒนธรรมสำหรับนักศึกษา เป็นเงิน 2,400 บาท</p> <p>1. ค่าอาหารว่าง จำนวน 20 คนๆ ละ 40 บาท จำนวน 2 มือ เป็นเงิน 800 บาท</p> <p>2. ค่าอาหารกลางวัน จำนวน 20 คนๆ ละ 80 บาท จำนวน 1 มือ เป็นเงิน 1,600 บาท</p> <p>กิจกรรมที่ 4 กิจกรรมอบรมเชิงปฏิบัติการรู้เท่าทันสื่อใน รูปแบบ Infographic เป็นเงิน 2,400 บาท</p> <p>1. ค่าอาหารว่าง จำนวน 20 คนๆ ละ 40 บาท จำนวน 2 มือ เป็นเงิน 800 บาท</p> <p>2. ค่าอาหารกลางวัน จำนวน 20 คนๆ ละ 80 บาท จำนวน 1 มือ เป็นเงิน 1,600 บาท</p>
--	--	--


 ลงชื่อ.....ผู้เสนอโครงการ
 (ผู้ช่วยศาสตราจารย์วันชัย เพ็งวัน)


 ลงชื่อ.....ผู้เห็นชอบโครงการ
 (ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.วนันันท์ ศิริรัตน์)

8. การบริหารความเสี่ยง

ความเสี่ยง	การควบคุม
1. นักศึกษาไม่เข้าร่วมโครงการ	1. อาจารย์ที่ปรึกษาและผู้รับผิดชอบโครงการวางแผนการจัดกิจกรรมก่อนล่วงหน้าให้เหมาะสม
2. สถานที่ศึกษาดูงานไม่สามารถให้ศึกษาดูงานได้	2. ผู้รับผิดชอบโครงการติดต่อสถานที่ศึกษาดูงานล่วงหน้าอย่างน้อยหนึ่งเดือน
3. วิทยากรไม่สามารถมาบรรยายในช่วงเวลาที่กำหนดได้	3. ผู้รับผิดชอบโครงการติดต่อวิทยากรก่อนล่วงหน้าอย่างน้อยหนึ่งเดือน

9. ความพร้อม/การประเมินความเป็นไปได้โครงการ

ความพร้อม/การประเมินความเป็นไปได้โครงการ	ระดับ		
	ต่ำ	ปานกลาง	สูง
1. ความพร้อมในการดำเนินงานตามโครงการ		*	

10. ผลการดำเนินงานในส่วนที่เกี่ยวข้องกับโครงการในรอบปีที่ผ่านมา (โครงการต่อเนื่อง)

ปัญหา/อุปสรรคในปีที่แล้ว	การดำเนินงานปรับปรุงในปี
ข้อเสนอแนะเพิ่มเติมในการพัฒนาโครงการ/การขยายกลุ่มเป้าหมาย/การขยายหรือจัดทำโครงการใหม่เพิ่มเติม	